Elbischer Skalde

Attribute & Fertigkeiten

Stärke	4	
Kraft		
Ausdauer		
Nahkampf		1
Handwerk		
Geschick	3	
Verbergen		
Fingerfertigkeit		
Bewegen		
Fernkampf		
Verstand	3	
Kundschaften		
Wissen		1
Überleben		1
Menschenk.		
Empathie	5	
Manipulation		1
Darbietung		3
Heilen		1
Tierkunde		

Talente

Volk	Innerer Friede	WP→1/4 Tag Meditation (heilen)
Beruf	Kampfschrei	WP→alle in kurz Angriff +1
Messerkämpfer 1		Messerangriff +1

Normale Kleidung

0

Waffen	Bonus	Schaden	Reichw.	Preis	Gewicht	Eigenschaften
Messer (1H)	+1	1	arm	1 S	leicht	Stich

Ausrüstung	Bonus	Eigenschaften	Preis	Gewicht
Laute	+1	Darbietung	5 S	normal
Seil (10 Schritt)	+1	Klettern	2 S	normal

Münzen
6 Silber

Verbrauchsgüter

Nahrung	Wasser	Pfeile	Fackeln
w8/w12	w8/w8	w12/w12	---/w8

Traglast
5 ½ / 6

Stolz Ich erinnere mich an alte Geschichten. (w12, EP)

Geheimnis Ich bin feige und habe meine Gefährten verlassen. (EP)

Name _____ Volk _____ Beruf _____

Alter _____ Reputation _____ Aussehen _____

Stolz (w12, EP) _____

Dunkles Geheimnis (EP) _____

Attribute & Fertigkeiten

Stärke ooooo
- Kraft ooo
- Ausdauer ooo
- Nahkampf ooo
- Handwerk ooo

Geschick ooooo
- Heimlichkeit ooo
- Fingerfertig ooo
- Bewegen ooo
- Fernkampf ooo

Verstand ooooo
- Kundschaften ooo
- Wissen ooo
- Überleben ooo
- Menschenk. ooo

Empathie ooooo
- Manipulation ooo
- Darbietung ooo
- Heilen ooo
- Tierkunde ooo

Talente

Volk _____

Beruf _____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

_____ ooo

Willenskraft

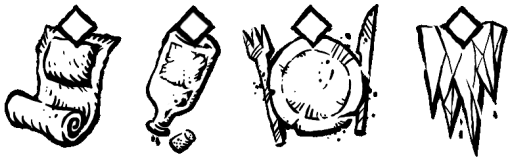
ooooo ooooo

Erfahrung

_____

Zustände

müde durstig hungrig unterkühlt



Kritische Verletzungen

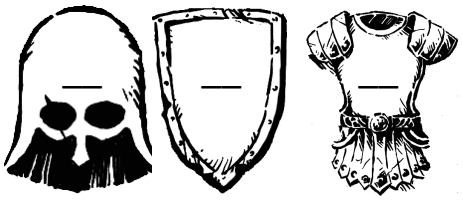
_____

Helm, Schild & Rüstung

Helm _____

Schild _____

Rüstung _____



Verbrauchsgüter (je Gewicht 1)

Nahrung ___/w12 Wasser ___/w8 Pfeile ___/w12 Fackeln ___/w8

Münzen

___ Gold

___ Silber

___ Kupfer

Waffen

	Bonus	Schaden	Reichw.	Preis	Gewicht	Eigenschaften

Ausrüstung

	Bonus	Eigensch.	Gewicht	Preis

Traglast (Stärke x2) ___/___

(Reit)-Tiere

Art	Name	Stärke	Geschick	Bewegung

Beziehungen zu den Spieler-Charakteren

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____